BAB VIII

UJI COBA

Untuk mengetahui hasil dari game yang dibuat, dilakukan uji coba untuk mendapatkan ide atas kualitas game kita, dan dalam bab ini uji coba tersebut yang akan kita bahas. Dalam bab uji coba ini, untuk mengetahui kualitas dari game kita entah bagus atau tidak harus dilihat dari 2 sisi, yaitu sisi Splatted sebagai game, dan Splatted sebagai pembuat map, dan dilihat dari 2 sisi tersebut, berikut adalah metode – metode yang tersedia untuk mengukur kualitas game :

1. Quisioner
2. Tes AI dari bot
3. Evaluasi level yang dibuat